



2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa



ŠVIETIMO,
MOKSLO
IR SPORTO
MINISTERIJA



NACIONALINĖ
ŠVIETIMO
AGENTŪRA

Projektas „Skaitmeninio ugdymo turinio kūrimas ir diegimas“

Informatikos ugdymo pokyčiai pradinėse klasėse: kompetencijų ugdymas ir integralumas

Povilas Leonavičius

Nacionalinės švietimo agentūros
Ugdymo turinio departamento
Ugdymo turinio rengimo skyriaus
metodininkas, grupės koordinatorius

2021-05-05

Pradinio ir pagrindinio ugdymo informatikos bendrosios programos atnaujintojai

- prof. *Valentina Dagienė*, Vilniaus Universitetas
- dr. *Bronius Skūpas*, Vilniaus licėjaus informacinių technologijų mokytojas
- dr. *Eglė Jasutė*, Vilnius jėzuitų gimnazijos matematikos ir informacinių technologijų mokytoja, Vilniaus universiteto docentė
- *Liucija Jasiukevičienė*, Švietimo, mokslo ir sporto ministerijos Bendrojo ugdymo departamento Ikimokyklinio ir pradinio ugdymo skyriaus vyriausioji specialistė
- *Loreta Gražalienė*, Švietimo, mokslo ir sporto ministerijos Bendrojo ugdymo departamento Pagrindinio ir vidurinio ugdymo skyriaus vyriausioji specialistė
- *Povilas Leonavičius*, Nacionalinės švietimo agentūros Ugdymo turinio departamento Ugdymo turinio rengimo skyriaus metodininkas, grupės koordinatorius
- *Lina Tamošiūnaitė*, Biržų „Aušros“ pagrindinės mokyklos matematikos ir informacinių technologijų mokytoja, kompiuterių priežiūros specialistė

- [Bendrujų programų atnaujinimo gairės](#) (2019)
- [Bendrujų programų atnaujinimo vadovas](#) (2020)
- [Kompetencijų ir vaiko raidos aprašai](#) (2020)



- Pradinio ir pagrindinio ugdymo informacinių technologijų BP (2008)
- Užsienio šalių BP (Lenkija, Latvija, Rusija, ...)
- Skaitmeninės kompetencijos sandara piliečiams **DigComp 2.1**
https://www.upc.smm.lt/tobulinimas/dokumentai/DigComp_2.1_translation_LT.pdf
- Rengėjų ir 100 mokyklų ugdymo praktika

Dermė su kitų ugdymo sričių BP

Kas kitaip?

2008 m.	2020 m.
Informatikos gebėjimų ugdymo užuominos pradinėje mokykloje	Pradinio ugdymo Informatikos programa
Dalykinė ir bendrosios kompetencijos	Kompetencijų ugdymas dalyku
Veiklos sritys (veiklos sritys + bendrieji gebėjimai + nuostatos)	Pasiekimų sritys
10 veiklos sričių	6 pasiekimų sritys
Mokinių pasiekimai: išskiriama nuostatos, gebėjimai, žinios ir supratimas	Mokinių pasiekimai: aprašoma bendrai
Mokinių gebėjimų raida koncentrams	Mokinių pasiekimų raida koncentrams
Turinio apimtis koncentrams	Mokymosi turinys koncentrams
Turinio apimtis – 100 proc. skirtų pamokų laiko	Mokymosi turinys – apie 70 proc. skirtų pamokų laiko
3 mokinių pasiekimų lygiai: patenkinamas (4–5), pagrindinis (6-8), aukštesnysis (9-10)	4 mokinių pasiekimų lygiai: slenkstinis (4), patenkinamas (5–6), pagrindinis (7-8), aukštesnysis (9-10)

Informatikos ugdymo struktūra

Dalykas	Klasė										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	5-10
Informatika	INT	INT	INT	INT	1	1	1 + INT	1	1	1	5

INT – integruotas privalomas ugdymas

1 – privalomas ugdymas, 1 savaitinė pamoka

2021–2022 IR 2022–2023 MOKSLO METŲ PRADINIO, PAGRINDINIO IR VIDURINIO UGDYMO PROGRAMŲ BENDRIEJI UGDYMO PLANAI (patvirtinta Lietuvos Respublikos švietimo, mokslo ir sporto ministro 2021 m. gegužės 3 d. įsakymu Nr. V-688)

<https://www.e-tar.lt/portal/lt/legalAct/f0828f70abe911eb8bc8b1cdd5d7f785>

20. Be privalomų mokytis dalykų, mokinys gali pasirinkti mokytis mokyklos siūlomus papildomai mokytis dalykus:

20.1. mokymosi poreikius atitinkančius [...] pasirenkamuosius dalykus (pavyzdžiui, [...], **informatiką** ar įvairias jos taikomas atšakas[...]), kurių turinį nustato švietimo, mokslo ir sporto ministras ir (arba) mokyklos parengtos bei mokyklos vadovo patvirtintos programos, įgyvendinti projektinį darbą ir kitas veiklas. Mokinio pasirinktiems papildomiems dalykams mokytis, projektiniams darbams vykdyti panaudojamos pamokos, skirtos mokinio mokymosi poreikiams tenkinti ir mokymosi pagalbai teikti;

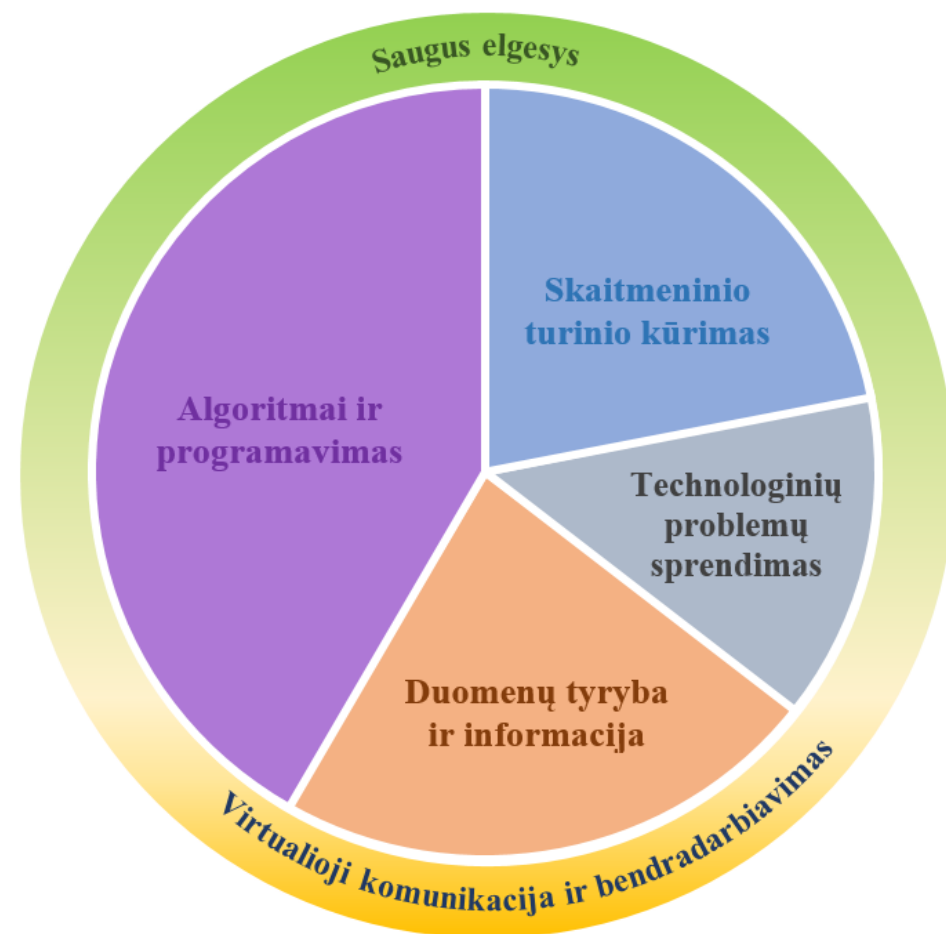
82.6. informacinės technologijos:

82.6.1. skaitmeniniams mokinių gebėjimams ugdyti per visus dalykus ugdymo procese naudojamos šiuolaikinės skaitmeninės technologijos;

82.6.2. integruotai ar atskira pamoka (jas skiriant iš pamokų, skirtų mokinių poreikiams tenkinti) ugdomas mokinių informatinis mąstymas, mokoma kūrybiško ir atsakingo šiuolaikinių technologijų naudojimo, saugaus ir atsakingo elgesio skaitmeninėje aplinkoje, skaitmeninio turinio kūrimo.

Informatikos pasiekimų sritys

- A. Skaitmeninio turinio kūrimas
- B. Algoritmai ir programavimas
- C. Duomenų tyryba ir informacija
- D. Technologinių problemų sprendimas
- E. Virtualioji komunikacija ir bendradarbiavimas
- F. Saugus elgesys

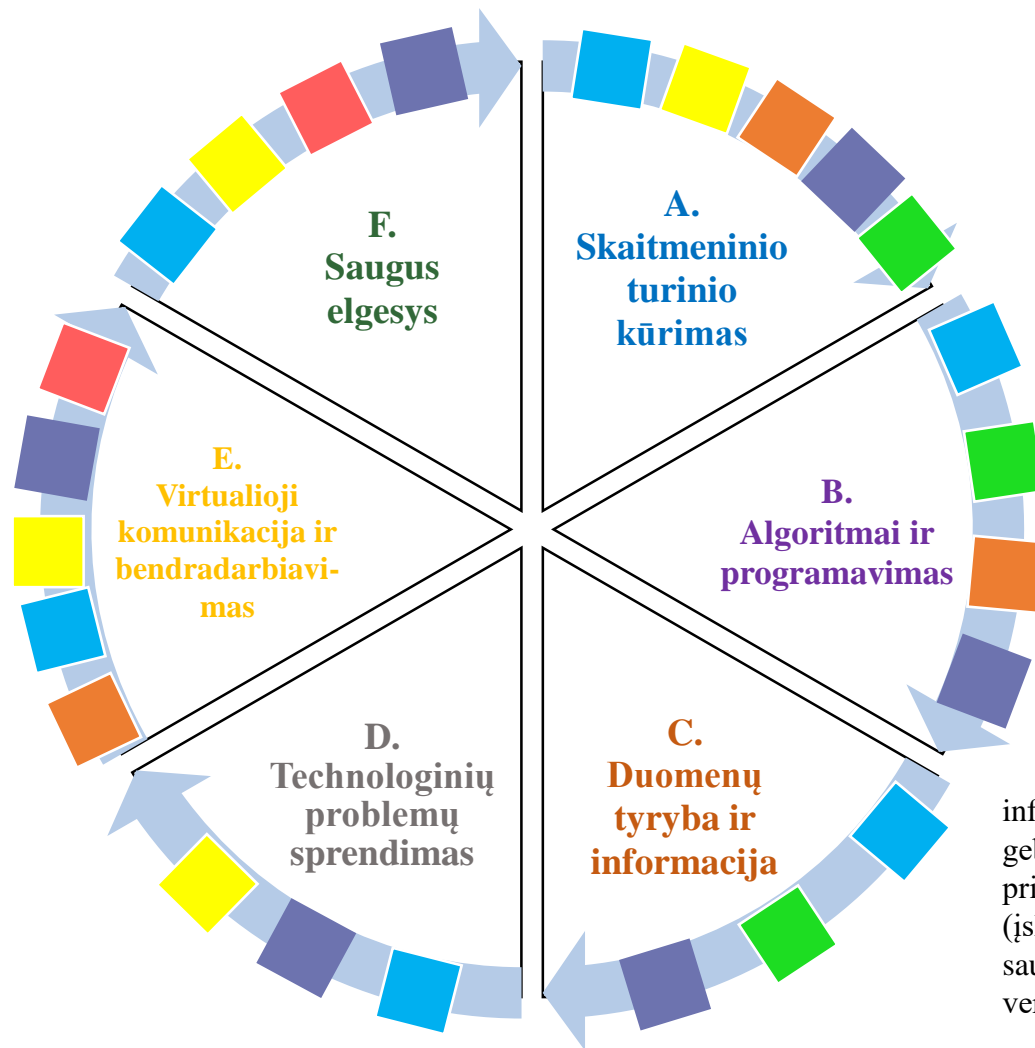


Pradinio ir pagrindinio ugdymo informatikos pasiekimai

Pasiekimų sritis	Pasiekimai
A. Skaitmeninio turinio kūrimas	A1. Naudoja skaitmeninį turinį mokymuisi, atpažįsta ir vartoja tinkamas sąvokas.
	A2. Kuria skaitmeninį turinį, naudoja įvairias priemones.
	A3. Tobulina skaitmeninį turinį, vertina ir įsivertina.
B. Algoritmai ir programavimas	B1. Išvelgia algoritmų, programų naudą, atpažįsta ir vartoja pagrindines sąvokas.
	B2. Naudojasi algoritmavimo, programavimo kalbos konstrukcijomis, programavimo aplinkomis.
	B3. Kuria ir vykdo algoritmus, programas.
	B4. Testuoja, derina, tobulina programas.
C. Duomenų tyryba ir informacija	C1. Išvelgia duomenų ryšį su algoritmais, išmano ir vartoja šių sričių sąvokas.
	C2. Tyrinėja duomenis ir atlieka veiksmus su jais.
	C3. Vertina duomenų ir informacijos patikimumą, privatumą.
D. Technologinių problemų sprendimas	D1. Paaiškina skaitmeninių įrenginių veikimą, vartoja tikslias sąvokas.
	D2. Parenka ir derina įvairias skaitmenines technologijas.
	D3. Įsivertina ir ugdo technologinius gebėjimus.
E. Virtualioji komunikacija ir bendradarbiavimas	E1. Komunikuoja skaitmeninėmis technologijomis ir bendradarbiauja virtualiosiose erdvėse, laikosi etikos principų.
	E2. Įsivertina gebėjimus virtualiai komunikuoti ir bendradarbiauti.
F. Saugus elgesys	F1. Saugo sveikatą.
	F2. Saugo aplinką.
	F3. Saugiai elgiasi virtualiojoje erdvėje.

Kompetencijos informatikos ugdymo programoje

-  **Pažinimo kompetencija**
-  **Socialinė, emocinė ir sveikos gyvensenos kompetencija**
-  **Kūrybiškumo kompetencija**
-  **Pilietiškumo kompetencija**
-  **Kultūrinė kompetencija**
-  **Komunikavimo kompetencija**



SKAITMENINĖS KOMPETENCIJOS APIBRĖŽIMAS

Skaitmeninė kompetencija yra kompiuterinio, informacinio, medijų, duomenų raštingumo, žinių, įgūdžių, gebėjimų bendrauti ir bendradarbiauti ir moderniomis priemonėmis spręsti problemas, skaitmeninio turinio kūrimo (įskaitant programavimą ir intelektinės nuosavybės klausimus), saugumo (įskaitant skaitmeninę gerovę), kritinio mąstymo ir vertybinių nuostatų visuma.

Informatikos ugdymo programos projektas

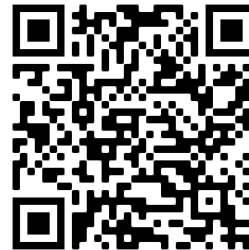
(2021-03-31 versija)



<https://www.mokykla2030.lt/informatikos-ugdymas/>



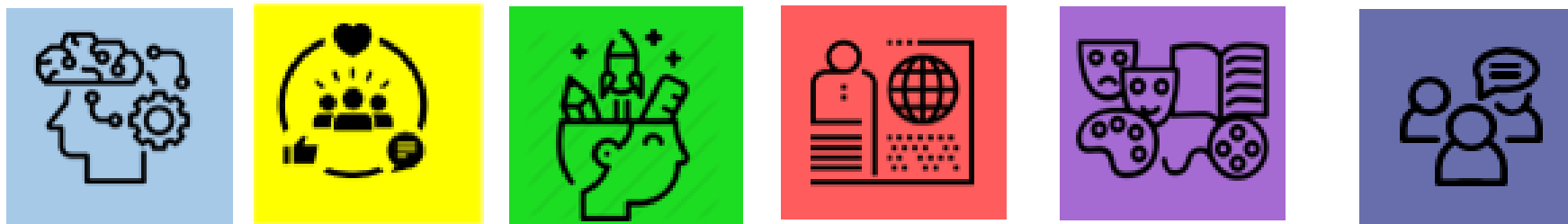
<https://www.emokykla.lt/bendrasis/bendrojo-ugdymo-programu-projektai>



Taip pat skelbiama gautų pasiūlymų suvestinė ir kompetencijų ugdymo žemėlapis.

Laukiame siūlymų ir pastebėjimų dabartinio, kovo 31 d., projekto tobulinimui.
Juos galite teikti **iki gegužės 15 d.** adresu mokykla2030@nsa.smm.lt

Pradinio ugdymo informatikos bendrosios programos įgyvendinimo rekomendacijų pavyzdžiai



Įgyvendinimo rekomendacijų rengėjai

- *Natalija Bankauskaitė*, projekto „Bendrojo ugdymo turinio ir organizavimo modelių sukūrimas ir išbandymas bendrajame ugdyme“ ekspertė, pradinio ugdymo mokytoja
- *Sonata Bružienė*, projekto „Bendrojo ugdymo turinio ir organizavimo modelių sukūrimas ir išbandymas bendrajame ugdyme“ ekspertė, pradinio ugdymo mokytoja

Ugdymo turinio atnaujinimo darbų „kelias“

2019 lapkritis

Patvirtintos **Bendrujų programų atnaujinimo gairės**



2020 lapkritis

Parengti **pradiniai** pradinio ir pagrindinio ugdymo bendrųjų programų **projektai**



2021 kovas

Pakoreguoti pradinio ir pagrindinio ugdymo bendrųjų programų **projektai**

Nuo 2021 spalio

Atnaujintų bendrųjų programų elementų išbandymas mokyklose

2021 liepa

Pakoreguoti pradinio ir pagrindinio ugdymo ir parengti pirmieji vidurinio ugdymo bendrųjų programų **projektai**



2022 liepa

Patvirtintos atnaujintos bendrosios **programos**



Nuo 2023 rugsėjo

Etapiškai pradedamos įgyvendinti atnaujintos bendrosios programos



2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa



ŠVIETIMO,
MOKSLO
IR SPORTO
MINISTERIJA



NACIONALINĖ
ŠVIETIMO
AGENTŪRA

Projektas „Skaitmeninio ugdymo turinio kūrimas ir diegimas“

Gal norite paklausti ?

Nacionalinė švietimo agentūra
Ugdymo turinio departamentas
Ugdymo turinio rengimo skyriaus metodininkas
Povilas Leonavičius
Povilas.Leonavicius@nsa.smm.lt