



2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa



ŠVIETIMO,
MOKSLO
IR SPORTO
MINISTERIJA



NACIONALINĖ
ŠVIETIMO
AGENTŪRA

Projektas “Skaitmeninio ugdymo turinio kūrimas ir diegimas”

**Mokyklų patirtis. Mokymas nuotoliniu būdu:
apžvalga, idėjos ir pasiūlymai.**

Kauno Veršvų gimnazijos ekonomikos ir verslumo mokytojas Naglis Jonuška
2020 m. rugpjūčio 27 d.

3-4 klasės (pradinukai)

- PRISIMINK IR PAKARTOK → stygius, alternatyvos, taupymas, prekės, paslaugos...;
- Projektinis darbas “Aš esu gamintojas”;
- Pristatymai ZOOM platforma.

PRADEDAM  1 Ką reikią - riboti savo išlaidas? 	TAU PAVYKO!  Pakartok ir prisimink! Ridenki kauliuką ir apeiki šį ratuką! 	10 Negalėjimas patenkinti visų žmonių norų, nes jie pranašta turimus išteklius.
2 Išvardink penkis gamtinių išteklių pavyzdžius. 1. 2. 3. 4. 5.		9 Išvardink tris kapitalo išteklių pavyzdžius. 1. 2. 3.
3 Žmonių pastangos gaminti prekes ir teikti paslaugas. 		8 Pinigų dalis neįteista mokesčiams ar vartojimui?
4 Kaip vadinsi veiklą skirtą žmonių norams tenkinti? 	5 Išvardink keturis žmogiskųjų išteklių pavyzdžius. 1. 2. 3. 4.	7 Žmonių pagamintos prekės, naudojamos kitoms prekėms gaminti ir paslaugoms teikti.
		6 Visi galimi pasirinkimai.



PENKTADIENIS – VERSLO SIMULIACIJOS MAŽIESIEMS

Balandžio 24 d.

parokos pavadinimas

Laba diena!

Tema: Aš esu GAMINTOJAS

Uždavinys: Naudojantis savo turimomis žiniomis ir patirtimi mokiniai pagamins prekę.

1. Paprašysiu peržiūrėti šią vaizdinę medžiagą. Nukopijuok šią nuorodą ir įsikelk į naršyklę.

<https://www.powtoon.com/online-presentation/c4Uof4cjcGw/were-hiring/?mode=movie#/>

Vaizdinę medžiagą geriau žiūrėti kompiuterio ekrane arba planšetėje, bet galima ir telefone. Tūk nepamirškite pasidinti vaizdo. Jei nespėjė perskaityti, **pausauk pauzė**.

2. Idėniam peržiūrėjus, gali pažiūrėti prototipų pavyzdžių, juos rasi pasinaudojus šia nuoroda:

https://youtu.be/k_9Q-KDSb9c

3. Šią užduotį turi atsiskaityti gegužės 8 d.

Balandžio 17 d.	Susipažink su užduotim. Peržiūrėk trumpą filmuką ir pavyzdžius. Pagalvok ką galėtum pagaminti.
Balandžio 24 d.	Jau žinai ką gaminti. Susirask visas reikalingas priemones ir medžiagas gamybai. Ir pradėk gaminti.
Nuo balandžio 30 d. iki gegužės 7 d.	Nuolat tobulink savo prekę, kad ji puikiai atrodytų.
Gegužės 8 d.	Nufotografuok ir atsiųsk šiuo el pašto adresu: lijana.bilineviciene@versvugimnazija.lt Gali siųsti ir per TAMO dienyno pranešimus (mokytoja Lijana Bilineviciene) Susirask ir siųsk per messenger – Lijana Karaliute Jei nepavyksta išsiųsti, o gal nori pasikonsultuoti: SKAMBINK 8 603 16221

Jei neatsidaro nuorodos, praneškite man, bandysiu atsiųsti kitu formatu.

Pagarbiai,

Tavo, verslo simuliacijų mažiesiems, mokytoja Lijana.

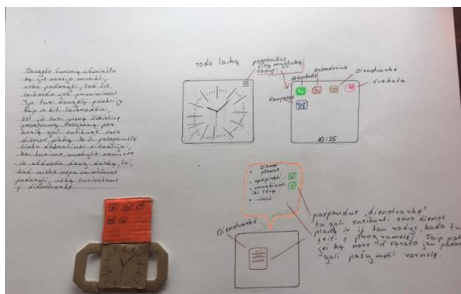
Projektas “Skaitmeninio ugdymo turinio kūrimas ir diegimas

6-8 ir I-IV gimn. klasės

Tik tiesioginės pamokos ZOOM platformoje - komandinės užduotys:

- Temos pasirinkimas;
- 6 kepurų metodas – vaidmenų pasidalinimas;
- Informacijos poreikis, paieška ir patikimų šaltinių pasirinkimas;
- Pristatymo planavimas. Komandos parengia planą, kas ir kokia seka bus įtraukta į jų pristatymą;
- Skaidrių parengimas. Komandos parengia galutines skaidres;
- Kritinis pranešimų ir informacijos vertinimas (opozicija). Kiekviena komanda gauna kitos komandos darbą ir jį įvertina pagal iš anksto sutartus kriterijus;
- Gebėjimas įsigilinti į savo temą ir ją paaiškinti kitiems. Komanda sugalvoja po 5 klausimus iš savo temos. Kahoot.

Atskiras projektas 6 kl. mokiniams: „Kaip spręsti viruso iššūkius“



Projektas "Skaitmeninio ugdymo turinio kūrimas ir diegimas"

Jaunosios bendrovės ir kita veikla



- Pasiruošimas mugėms (AcceleratorX Nacionalinė mugė, finalinis etapas)
- Dalyvavimas konkursuose (Challenge the Challenge)
- Nuotoliniai susirinkimai (konferencijos, konsultacijos su ekspertais)
- Sumanaus moksleivio akademija

Iššūkiai, idėjos, pasiūlymai

- Pasimetimas tarp mokymosi aplinkų
 - Didelis darbo krūvis/valandos
 - Pamestas kontaktas su mokiniu
 - Gyvo kontakto trūkumas
-
- Rekomenduojama viena mokymosi aplinka
 - Krūvio reguliavimas / namų darbai
 - Pasiteisinęs mokinių darbas grupėmis
 - Kūrybinės užduotys